



2018

A GALERIA DO CONHECIMENTO

I - Do Evento:

VIRTUALTECH 2018 é um evento promovido pelo PETRÔNIO COLÉGIO E CURSO com o objetivo de apresentar, através de trabalhos práticos, os resultados dos estudos realizados, durante o ano, sobre a temática ÉTICA E TECNOLOGIA. Além disso, associar aos VALORES humanos que, cotidianamente, são vivenciados enquanto projeto político pedagógico desta instituição.

AVIRTUALTECH 2018 constará de diversas atividades e projetos, que serão expostos nos dias 16 e 17 de novembro de 2018.

IMPORTANTE DIZER QUE OS TRABALHOS DA VIRTUALTECH SERÃO AVALIADOS, TORNANDO-SE UMA DAS NOTAS DO 4º BIMESTRE, PARA AS TURMAS DE FUNDAMENTAL II E DE ENSINO MÉDIO. O ALUNO QUE NÃO PARTICIPAR DE UM DOS UM PROJETOS DA VIRTUALTECH DEVE FAZER ATIVIDADES EXTRAS PARA ATINGIR ESSA NOTA.

A VIRTUALTECH 2018 ficará dividido dessa forma:

- DIA 16/08

- * ARENA VIRTUAL (Abertura do evento)
- * MOSTRA TECNOLÓGICA E VIRTUAL (Infantil e Fundamental 1)
- * CINE VIRTUAL (animações e filmes produzidos)

- DIA 17/08

- * WORKSHOPS
(Game designer e PhotoShop)
- * EXPOSIÇÃO DE ARTES E COLECIONADORES
(figure actions, estatuetas, quadros, desenhos e maquetes)
- * MOSTRA TECNOLÓGICA E VIRTUAL (Fundamental 2 e MÉDIO)

ARENA VIRTUAL: programa de auditório interativo que envolve todo público jovem, abordando temas diversos, com discussões atuais e algumas atrações para abrilhantar o evento.

EXPOSIÇÃO ARTÍSTICA e ITENS DE COLECIONADOR (todas as faixas etárias), exposição de desenhos ou trabalhos manuais feitos pelos alunos ou professores (maquetes, esculturas de argila ou biscuit). Serão expostos, também, itens de colecionador referentes ao mundo virtual: bonecos, Figures Actions, estatuetas (argila, cerâmica, biscuit, etc), desenhos feitos pelos alunos, pinturas de quadros e artes diversas. Na **MOSTRA TECNOLÓGICA E VIRTUAL**, os projetos devem ser inovadores e/ou de comprovação científica em diversas áreas do conhecimento, devem abordar pesquisas, elaboração de ideias inéditas ou simplesmente desenvolver projetos que

explorem ou divulguem sobre o MUNDO VIRTUAL. Para a Educação Infantil e Fundamental 1, a FEIRA acontecerá no COLÉGIO PETRONIO (das 14:00 às 18:00 no dia 16/11) e para Fundamental 2 e Ensino Médio acontecerá no DELC (das 15:00 as 19:00h).

Durante a VIRTUALTECH 2018, serão realizados, também, outros eventos inseridos no tema, como cursos, mesa redonda, palestras, debates e exposições de itens de colecionador ou materiais de HQs, desenhos animados, animes, mangás ou até vídeo games.

II - Da participação:

- a) Todos os alunos e professores, bem como profissionais desta área de conhecimento, podem participar do evento, desde que estejam de acordo com as normas da escola e que se enquadrem na estrutura e tema central do evento.
- b) A participação de pais e amigos **NO PROJETO SÓ SERÁ PERMITIDA** mediante pedido prévio à coordenação da escola ou do evento. O evento é exclusivamente, voltado para os alunos e professores da escola.
- c) Qualquer pessoa trazida para o evento, que não seja da escola, deve ter autorização prévia do colégio e ficará sob **TOTAL** responsabilidade do padrinho no referido projeto (professor).
- d) O **PROFESSOR** deverá fazer inscrição de todos os participantes, incluindo as pessoas de fora.
- e) Os professores só poderão participar de projetos pelos quais possam se responsabilizar integralmente evitando deixar os alunos sem assistência durante a preparação e a apresentação dos trabalhos.
- f) Em hipótese alguma, os alunos poderão ficar sem a presença dos professores responsáveis.

III - Da inscrição:

- a) Todos os participantes da VIRTUALTECH 2018 deverão se inscrever previamente até o **dia 26/10/2018**, inclusive para concurso de desenho e exposição de um item de colecionador . sem exceção, todos devem se inscrever.
- b) A inscrição deverá ser realizada mediante preenchimento de ficha de inscrição, que poderá ser adquirida na mecanografia de nossa escola, na secretaria , no DELC ou através de download no site da escola. Será obrigatório a taxa de pagamento individual **por aluno** (mínima R\$ 15,00 quinze reais) para os alunos do fundamental 2 e Ensino Médio e R\$ 20,00 vinte reais para alunos da Educação Infantil e Ensino Fundamental 1.
- c) Os projetos **inscritos** na FEIRA TECNÓLOGICA, na ARENA VIRTUAL, no CINE VIRTUAL e na MOSTRA CULTURAL deverão ser entregues até o **dia 21/09/2018**.

- d) Cada professor poderá acrescentar ,além do valor individual da inscrição do projeto, valores extras, caso necessário, para custeio do mesmo. Esse valor será acrescido e DIVULGADO pelo professor para seus alunos.
- e) Importante dizer que todo e qualquer projeto deverá ter assinatura do professor que apadrinhará o projeto, inclusive os projetos de EXPOSIÇÃO ARTÍSTICA (maquetes, esculturas e peças de colecionador).
- f) A ficha deverá ser preenchida e entregue até o dia 26 de outubro de 2018, para em seguida ser efetuado o pagamento. A ficha preenchida e com valor da inscrição deverá ser entregue na secretaria da escola.
- g) Todos os projetos inscritos serão aprovados e divulgados até o dia 02/11/2018, incluindo os projetos de exposição artística e literária.

IMPORTANTE: Os alunos ou professores envolvidos nos projetos de exposição artística e literária deverão participar de uma reunião com os coordenadores do evento no dia 03 de novembro (sábado) ,às 9h, IMPRETERIVELMENTE. Caso não possam participar devem acompanhar os avisos dados no site da escola e, em caso de discordância, deverão procurar o Coordenador Esportivo Rondinelle Macedo até o dia 07 de novembro (quarta-feira) até as 17:00hs para considerações.

- h) Os projetos não aprovados ficarão sob responsabilidade do professor para a retirada do dinheiro investido na secretaria (com Neto) e a restituição para os alunos que se inscreveram.
- i) Dos projetos aprovados, ficam sob responsabilidade dos professores:
 - I - verificar o espaço disponibilizado pela organização do evento com pelo menos dois dias antes do evento.
 - II – Conseguir o material básico necessário para realização do projeto. Ver, antecipadamente, o que for de material que a escola fornece e o que o pessoal do projeto deverá fornecer.
 - III – Listar todo pessoal envolvido no projeto.
 - IV – Pensar em possíveis estratégias para o projeto não ficar inviável dentro do evento, com prováveis problemas encontrados durante a VIRTUALTECH, exemplo a queda de internet.

IV - Da estruturação:

- a) Cada projeto terá local e horário definido na escola ou no DELC. O cronograma definitivo do evento será entregue somente quando todos os projetos avaliados e previstos forem inscritos para poder alocar todos devidamente. Por isso, deve-se inscrever antecipadamente para aumentar as chances dos projetos serem contemplados.
- b) A anulação da participação do projeto no evento será feita se:
 - 1 - O número de projetos for maior que o espaço disponível. Para não gerar dúvidas, a data da inscrição dos projetos será levada em consideração;
 - 2 – O projeto não estiver de acordo com o tema central ou diretrizes da VIRTUALTECH 2018;

3 – O Projeto não tiver a aprovação do professor, coordenação do evento ou da diretoria da escola;

4 – A necessidade do projeto for maior que a necessidade da escola em relação a custos, cuidados com os alunos, vestimentas ou marcas registradas.

- c) Para receber a premiação (bonificação em notas), o aluno deverá participar das atividades mediante orientação do professor do projeto. O professor padrinho é quem decidirá sobre a nota do aluno. Isto significa dizer que **os alunos deverão participar do projeto em todos os dias e horários indicados pelo professor** e, caso não possa, deverá justificar ao professor. Qualquer justificativa de ausência será julgada pelo professor padrinho
- d) Cada projeto deverá ser custeado pelos alunos e padrinhos (professores), ficando tão somente sob responsabilidade da escola a ambientação e produção necessária para apresentação do mesmo.
- e) **TODO E QUALQUER MATERIAL** trazido para o evento pelos alunos e professores serão de responsabilidade dos mesmos. Inclusive artigos de luxo e de alto valor e até mesmo de uso pessoal. A escola deverá manter, dentro do evento, a utilização cautelosa desses materiais, como contratação de seguranças para os dias do evento e espaços propícios para as Mostras contudo, não se responsabilizará pela degradação ou mal uso desses materiais durante o evento. Cada aluno deverá ficar atento e cuidadoso com o seu material de projeto inclusive, roupas e pertences pessoais.
- f) É importante salientar que a preparação, uniformização, transporte de materiais e organização serão de responsabilidade de toda a equipe inscrita.
- 1 – Todos os alunos deverão comparecer ao evento usando o uniforme completo da escola e portando o crachá de identificação da escola, salvo em casos de vestimentas próprias para o projeto (estas deverão estar de acordo com a política de vestimenta da escola).
- g) Nenhum atraso durante a realização do evento será tolerada, bem como a retirada do projeto antes do horário. Dependendo do caso, poderá haver até anulação do projeto. Perde-se, assim, todo e qualquer tipo de bonificação ou premiação, caso aconteça anulação.
- h) Em caso de anulação o professor responsável poderá se dirigir, se assim desejar, à Diretora Geral Maria Goretti Brito para solicitar a não anulação do projeto ou discutir sobre o ocorrido.

V - Da avaliação e pontuação dos projetos:

- a) Durante todo evento, os projetos da FEIRA TECNOLÓGICA e MOSTRA CULTURAL estarão sendo avaliados por uma comissão julgadora composta pelos Diretores, supervisores, coordenadores e alguns funcionários da escola, que passarão em momentos do evento.
- b) Em caso de bonificação extra, menção honrosa ou outro tipo de premiação, a ESCOLA ficará responsável pela divulgação e possível premiação das pessoas envolvidas.

- c) Ficará a critério da Diretoria da escola a premiação e gratificação dos projetos vencedores, mas, independente disso, o projeto destaque, considerado o mais pontuado pela comissão julgadora sairá campeão da VIRTUALTECH 2018 com premiação de troféu, nota 10 para os alunos envolvidos e divulgação pelas mídias sociais virtuais (site da escola, facebook, twitter, instagran e what´sUp).

IMPORTANTE RESSALTAR: A NOTA DA VIRTUALTECH SERÁ ATRIBUIDA A TODAS AS DISCIPLINAS CURRICULARES, REFERENTE A SEGUNDA NOTA PARA O FUNDAMENTAL 2 E ENSINO MÉDIO E SUBSTITUI UMA DAS AVALIAÇÕES, NO CASO DO FUNDAMENTAL 1.

VI - DAS VESTIMENTAS E UNIFORMIZAÇÃO

Fica esclarecido que todo e qualquer aluno que participe da VIRTUALTECH 2018 se apresentará com o fardamento escolar oficial do PETRONIO COLÉGIO E CURSO e o crachá de identificação do aluno.

Só poderão participar com outro tipo de vestimenta somente se:

- a) O projeto necessitar de um tipo de uniformização específica e devidamente descrito no projeto
- b) O uniforme atrapalhar ou se danificar com a realização do projeto durante o evento.
- c) Se para fins de segurança necessitar outro tipo de vestimenta.
- d) Tratar de casos especiais que os professores do projeto se responsabilizem pela roupa do aluno.

Os alunos que vierem para os locais do evento vestidos de outra forma que não a descrita acima, não poderão participar de VIRTUALTECH 2018, somente se o professor padrinho ou responsável obtiver aprovação da Diretoria da escola para tal.

VII - Das considerações finais e avaliação do evento:

- a) Antes, durante e após o evento, a comissão organizadora do VIRTUALTECH 2018 fica à disposição para aceitar sugestões sobre determinados aspectos do evento visando o êxito dos trabalhos.
- b) Após a realização da VIRTUALTECH, toda a equipe organizadora e professores padrinhos deverão avaliar e apresentar à diretoria da escola os resultados.

DESDE JÁ, AGRADECEMOS A PARTICIPAÇÃO DE TODOS!!!!